

PlayStation
幕末浪漫
月華の剣士
TM
ばくまつろまん　げっかのけんし
SNK

THE REAL BLADE



GOAISATSU

このたびはプレイステーション専用ソフト『幕末浪漫　月華の剣士』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイの前にこの解説書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この解説書は大切に保管してください。

●プレイステーション本体の取扱説明書もあわせてお読みください。
●この解説書では、説明のために一部アーケード版の画面写真を使用しております。

CONTENTS

For Japan Only　プレイヤー 1-2人　メモリーカード 1ブロック

SLPM 86118

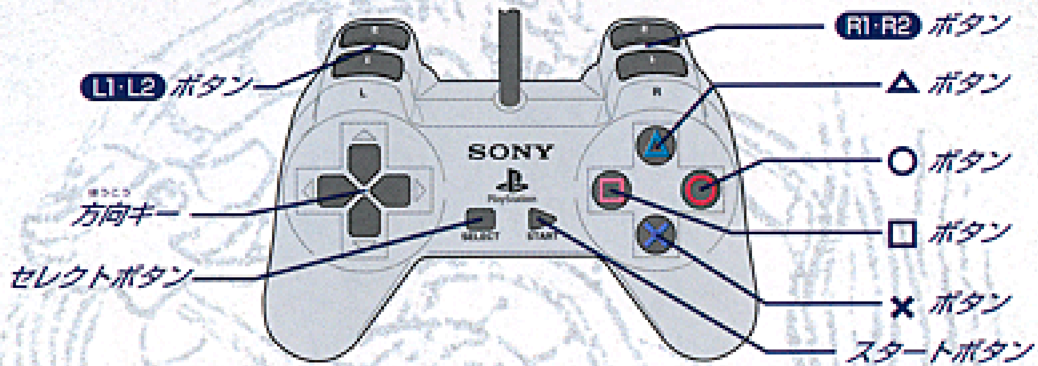
BATTLE GOES ON.

今を溯ること130余年。
この国は応仁の乱以来の激動の時代を迎えていた。
後にこの時代は「幕末」と呼ばれ、
多くの人々が志に生き、
志に死んだ時代として語り継がれていった…。

…愛、夢、希望…何もかも醜い。
人は何故かくも醜い…？
浄化、そう、浄化しなければ…。

太古の昔から「現世」を守護してきた神の一人が
そう呟いた時、
誰にも語り継がれなかった、
もうひとつの激動の時代が幕を開けた。

操作説明＜コントローラの基本設定＞



スタートボタン	ゲームスタート／ポーズ・ポーズ解除／途中参加／コンティニュー		
セレクトボタン	挑発		
方向キー	キャラクターの移動・ジャンプ・しゃがみ・ガード／項目などの選択		
× ボタン	弱斬り／キャンセル		
○ ボタン	強斬り／決定		
□ ボタン	蹴り		
△ ボタン	弾き		
L1ボタン	必殺技 1	L2ボタン	必殺技 2
R1ボタン	必殺技 3	R2ボタン	必殺技 4

※コントローラの各ボタンの操作設定はオプションで変更することができます。(→P12)

※ゲーム中にセレクトボタン＋スタートボタンでリセットできます。

操作説明 ＜特殊操作＞

ここで解説する操作は基本設定時のもので、
「➡」は方向キーを押す方向を表し、「×・○・□・△」はボタンの略称です。

弾きについて【キャラクターが右向きの場合】

「通常技弾き」と「必殺技弾き」があり、いずれも相手の攻撃を弾き上げて、スキをつくります。
弾かれた方は、一瞬だけ攻撃も防御もできなくなります。

【立ち通常技弾き：△か⬅＋△】	上段の通常技を弾くことができます。
【しゃがみ通常技弾き：⬋か⬇＋△】	下段の通常技を弾くことができます。
【立ち必殺技弾き：➡＋△】	上段の通常技と奥義を弾くことができます。
【しゃがみ必殺技弾き：⬊＋△】	下段の通常技と奥義を弾くことができます。

その他の特殊操作【キャラクターが右向きの場合】

【ダッシュ：すばやく➡➡】	前方に向かって走ります。
【バックステップ：すばやく⬅⬅】	後方に飛び退きます。
【投げ：接近して➡か⬅＋○】	通常の投げ技です。
【中段攻撃：○□同時押し】	しゃがみガードを崩す攻撃です。
【吹っ飛ばし蹴り：➡＋□】	相手を画面端まで吹っ飛ばす蹴りです。
【ダッシュジャンプ：ダッシュ中に⬉か⬆か⬈】	通常と違う軌道でジャンプします。
【ダウン攻撃：相手ダウン時に⬆か⬊＋○か□】	倒れた相手に追加攻撃します。

剣質とは・・・

このゲームでは、プレイヤーはキャラクター選択後に「力」と「技」という２種類の剣質のどちらかを選ぶことになります。
剣質が異なると、同じキャラクターでも攻撃のタイプや使える特殊奥義が変わってきます。

力 POWER

攻撃力の高い剣質で、防御の上からでも相手にダメージを与えられます。次の特殊奥義が使用可能です。

超奥義＆昇華 ——→ 体力ゲージ赤点滅か剣質ゲージＭＡＸの時に可能
潜在奥義 ——→ 体力ゲージ赤点滅で剣質ゲージＭＡＸの時に可能

技 SPEED

スピーディーな剣質で、通常技をより多くつなげることができます。次の特殊奥義が使用可能です。

超奥義 ——→ 体力ゲージ赤点滅か剣質ゲージＭＡＸの時に可能
乱舞奥義 ——→ 体力ゲージ赤点滅で剣質ゲージＭＡＸの時に可能

超奥義 ► 奥義を超えた威力をもつ攻撃です。
昇華 ► 特定の奥義をキャンセルして超奥義へとつなげることができます。
潜在奥義 ► 超奥義をも上回る究極の破壊力をもつ攻撃です。
乱舞奥義 ► 一定の間、凄まじいスピードの攻撃を行うことができます。
"↓↓＋×○同時押し(全キャラクター共通)"で発動します。

ゲーム画面説明



1 ：体力ゲージ ► 残り体力の量がわずかになると赤く点滅し、0になると負けです。

2 ：キャラクター名 ► 現在使用している（対戦している）キャラクターの名前です。

3 ：タイマー表示 ► ラウンドの残り時間です。0になると残り体力の量で勝敗を決めます。

4 ：剣質 ► 選択した剣質（"力"もしくは"技"）が表示されます。

5 ：剣質ゲージ ► 攻撃をヒットさせると（相手にガードされても可）ゲージがたまり、MAXになると超奥義などが使えます。

タイトル画面でスタートボタンを押すと、モードセレクトが行えます。
次の７つの中から方向キー上下で選び、○ボタンで決定してください。



ストーリーモード ► 通常の対ＣＰＵ戦です。(→Ｐ7)

ショートモード ► ４ステージまでの簡易版の対ＣＰＵ戦です。(→Ｐ7)

対戦モード ► ２人対戦プレイ専用のモードです。(→Ｐ8)

サドンデスモード ► プレイヤーが厳しい条件下で戦う対ＣＰＵ戦です。(→Ｐ8)

トレーニングモード ► 練習専用のモードです。(→Ｐ9)

オプション ► ゲームの各種設定などを変更できます。(→Ｐ11～13)

おまけ ► キャラクター情報などを見ることができます。(→Ｐ14)

※オープニングムービー中にスタートボタンを押すと、タイトル画面にスキップします。

ストーリーモード

このモードは対ＣＰＵ戦で、ボスキャラを倒してクリアとなります。

遊び方

まずはじめに、プレイヤーセレクト画面が表示されたら、
方向キー上下左右で使用キャラクターを選び、
○ボタンで決定してください。次に方向キー左右で「力」と「技」の
どちらかの剣質を選び、○ボタンで決定すれば、ゲームが始まります。

ショートモード

このモードは４ステージに短縮された対ＣＰＵ戦です。

遊び方

ストーリーモードと同様に、プレイヤーセレクト画面で使用キャラクターと
その剣質を選択・決定してゲームを始めてください。

対戦モード

このモードは対人戦で、１Ｐ対２Ｐの２人対戦プレイを繰り返し行えます。

遊び方

プレイヤーセレクト画面で、1P側と2P側の
双方が使用キャラクターとその剣質を選択・決定すれば対戦開始です。
対戦が終了すると、再びプレイヤーセレクト画面に戻り、
1P側と2P側ともに使用キャラクターを選択できます。

サドンデスモード

このモードは、ゲーム中に相手の攻撃を受けなくても、プレイヤーの体力が少しずつ自動的に減っていくというスリリングな対ＣＰＵ戦です。

遊び方

プレイヤーセレクト画面で、使用キャラクターとその剣質を
選択・決定すれば、ゲーム開始です。試合は無制限１本勝負で、
プレイヤーは自分の体力が0になる前に相手を倒さなければなりません。
もし、試合の途中で体力が0になったら、その時点でゲームオーバー
となります。なお、試合に勝てば全体力を回復します。

トレーニングモード

このモードは練習専用で、奥義などのコマンド入力の練習に最適です。

練習の始め方

まず、プレイヤーセレクト画面で使用キャラクターと練習相手のCPUキャラクターを選択・決定します。次にそれぞれの剣質を選択・決定すれば、練習開始です。

練習中にポーズをかけると…

トレーニングモード中にスタートボタンを押してポーズをかけると、ＣＰＵキャラクターの状態や使用キャラクターの剣質ゲージの状態を設定変更できます。
また、キャラクターを変更したり、練習を終了することもできます。

途中参加について

対ＣＰＵ戦（トレーニングモードを除く）の最中に、使われていない方のコントローラのスタートボタンを押すと、２人対戦に切り替わります。

コンティニューの方法

対CPU戦(トレーニングモードを除く)で試合に負けると、コンティニュー画面が表示されます。ゲームを続けたい場合は、画面のコンティニューカウントが0になる前にコントローラのスタートボタンを押してください。

ゲームデータのセーブ・ロードについて

別売のメモリーカードを使ってゲームの進行データをセーブしたり、ロードしたりできます。その際は、プレイステーション本体の電源を入れる前にメモリーカードを差込口1にセットしてください。なお、データのセーブには、空き容量が1ブロック必要です。

セーブする時は…

ゲームオーバー後にセーブ選択画面が表示されます。
方向キーで「YES」を選び、○ボタンで決定してください。

ロードする時は…

ゲームを始める前にロード選択画面が表示されたら、
方向キーで「YES」を選び、○ボタンで決定してください

オプションモードについて

このモードでは、ゲームの各種設定やボタン設定の変更などが行えます。
オプション画面が表示されたら、方向キー上下で項目を選び、○ボタンで決定してください。



ゲーム設定 ► ゲームの各種設定を変更できます。(→P12)

ボタン設定 ► コントローラの各ボタンの操作設定を変更できます。(→P12)

サウンド設定 ► BGMや効果音の視聴や音量調節などができます。(→P13)

メモリーカード ► 別売のメモリーカードにオプションの設定内容をセーブ・ロードできます。(→P13)

タイトルに戻る ► タイトル画面に戻り、再びモードセレクトできます。

ゲーム設定

方向キー上下で項目を選び、左右で設定内容を変更してください。



難易度 ▶	CPUキャラクターの強さを8段階に変更できます。
対戦時間 ▶	タイマー表示のカウントダウン速度を4段階に変更できます。
ラウンド数 ▶	1試合のラウンド数を1・3・5のいずれかに変更できます。
デモカット ▶	デモ画面を省略します。(ON→デモ無し／OFF→デモ有り)
マスクモード ▶	タイマー表示や体力ゲージ、剣質ゲージなどが表示されません。(ON→表示無し／OFF→表示有り)
4コマモード ▶	ローディング中の画面が一般募集による4コマ漫画になります。(ON→4コマ漫画の画面／OFF→通常の画面)
オプションに戻る ▶	○ボタンで決定するとオプション画面に戻ります。

ボタン設定

方向キー上下で設定変更したいボタンの選択を、左右で操作(弱斬り・蹴り・弾き・必殺技など)の選択を行ってください。複数のボタンに同じ操作を割り当てることも可能です。



※「必殺技」を割り当てると、そのボタンを押すだけで奥義が出せます(一発出し)。

サウンド設定



方向キー上下で項目を選び、左右で設定内容を変更してください。

BGMテスト ► ゲームで使用したBGMを試聴できます。方向キー左右で曲番を選び、◯ボタンで演奏開始です。

ボイステスト ► 効果音やキャラクターの声を試聴できます。方向キー左右で番号を選び、◯ボタンで再生開始です。

BGMボリューム ► BGMの音量を8段階に変更できます。

ボイスボリューム ► 効果音やキャラクターの声の音量を8段階に変更できます。

音質 ► ステレオとモノラルのどちらかを選択できます。

オプションに戻る ► ◯ボタンで決定するとオプション画面に戻ります。

メモリーカード



方向キー上下で項目を選び、◯ボタンで決定してください。

セーブ ► セーブ選択画面が表示されます。「YES」を選択・決定すれば、オプションの設定内容をセーブします。

ロード ► ロード選択画面が表示されます。「YES」を選択・決定すれば、セーブされているオプションの設定内容をロードします。

オプションに戻る ► ◯ボタンで決定するとオプション画面に戻ります。

おまけモードについて

このモードはプレイステーション版のみの特典です。方向キー上下でメニューを選び、○ボタンで決定してください。なお、×ボタンでオプション画面に戻ります。

キャラクター列伝

「月華の剣士」の各キャラクターを紹介するコーナーです。キャラクター選択画面が表示されたら、方向キー上下左右で希望するキャラクターを選び、○ボタンで決定してください。キャラクター紹介画面に変わります。なお、×ボタンで前の画面に戻ります。

キャラクター紹介画面

この画面では、キャラクターのバトルシーンのムービーやサブストーリー、プロフィールを見ることができます。方向キー左右でコマンドを選び、○ボタンで決定してください。



< 再 > キャラクターのバトルシーンのムービーを再生します。
< 停 > バトルシーンのムービーを停止します。
< 戻 > キャラクター選択画面に戻ります。
< 語 > キャラクターのサブストーリーを見ることができます。
< 紹 > キャラクターのプロフィールを見ることができます。

イラスト発表！

一般から募集したファン直筆のイラストをカラーで鑑賞することができます。方向キー左右で画面を切り替えながら鑑賞してください。○ボタンで表示されているイラストの作者名の表示・消去が可能です(作者名の表示中は"作者名消去" 以外の操作はできません)。終了したい時は、×ボタンを押せば、おまけ選択画面に戻ります。

キャラクターと奥義コマンドの紹介

ここでは、各キャラクターの奥義とその出し方について紹介します。
奥義の出し方には「コマンド入力」と「一発出し」の2通りがあります。

コマンド表の記号の意味

「→」	方向キーを押す方向(キャラクターが右向きの場合)
「×・○・□・△・L1・L2・R1・R2」	ボタンの略称
「◇」	昇華
「☆」	超奥義
「★」	潜在奥義

ご注意

- ここで紹介するコマンドのボタン操作はすべて基本設定時のものです。
- 2つ以上のボタンを同時に押す場合は、「＋×○同時(例)」と表記しています。
- 乱舞奥義のコマンド「⬇⬇＋×○同時」は、全キャラクター共通です。

特定の条件をクリアすると、隠しキャラクターが続々と登場!
すべてはキミ自身の手で明らかにせよ!!

Kaede

楓



奥義名	コマンド	一発出し
一刀・疾風	↓↘→＋×か○	L1
一刀・空牙	→↓↘＋×か○	L2
一刀・連刃斬 ◇	(↓↙←＋×か○)3回	R1
一刀・束風	↓↙←＋□	R2
一刀・嵐討	接近して←↙↓↘→＋□	
活心・伏龍 ☆	↓↙←↙→＋×○同時	
活心・亢龍 ★	↓↙←↙→＋○	

Moriya Minakata

御名方　守矢



奥義名	コマンド	一発出し
逸刀・朧	↓↙←＋×か○か□	L1
逸刀・新月	→↓↘＋×	L2
逸刀・月影 ◇	（↓↘→＋×か○）3回	R1
帯刀・歩月	←↙↓＋×か○か□	R2
活殺・十六夜月華 ☆	→←↙↓↘→＋×○同時	
活殺・乱れ雪月花 ★	→←↙↓↘→＋○	

Yuki

雪



奥義名	コマンド	一発出し
氷刃	↓↘→+×か○	L1
霜華	→↓↘+×か○	L2
瞬雪斬 ◇	↓↙←+×か○	R1
氷鏡	←↙↓↘→+□	R2
垂斬	接近して →↘↓↙←+□	
雪風巻 ☆	↓↙←↙→+×○同時	
真・雪風巻 ★	↓↙←↙→+○	



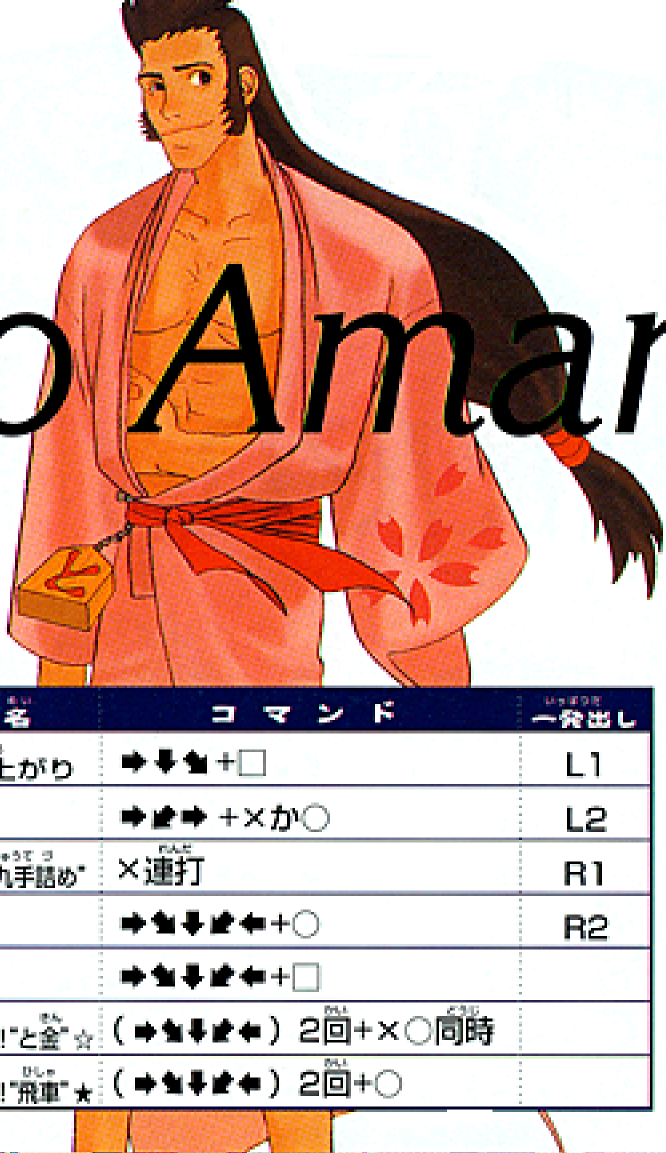
Shigen Naoe

直衛　示源

奥義名	コマンド	一発出し
白虎爪 ◇	↓↙←＋×か○	L1
烈咆吼	→↓↘＋×	L2
絶咆吼	→↓↘＋○	R1
翡翠砕	←↙↓↘→＋□	R2
金剛砕	接近して →↘↓↙←→ ＋□	
因果応報 ☆	（→↘↓↙←）2回＋×○同時	
不倶戴天 ★	（→↘↓↙←）2回＋○	

Hyo Amano

天野 漂



奥義名	コマンド	一発出し
桂馬の高上がり	→ ↓ ↘ +□	L1
雀刺し ◇	→ ↙ → +×か○	L2
居飛車穴熊 "九手詰め"	×連打	R1
必至	→ ↘ ↓ ↙ ← +○	R2
高飛車	→ ↘ ↓ ↙ ← +□	
盤上此の一手！"と金" ☆	（→ ↘ ↓ ↙ ←）2回+×○同時	
盤上此の一手！"飛車" ★	（→ ↘ ↓ ↙ ←）2回+○	



Keiichiro Washizuka

鷲塚　慶一郎

奥義名	コマンド	一発出し
疾空殺	← タメ →+×か○	L1
虚空殺	↓ タメ ↑+×か○	L2
狼牙 ◇	← タメ →+□	R1
俊殺	↓↙←+×か○	R2
真・狼牙 ☆	↓↙←↙→+×○同時	
最終・狼牙 ★	↓↙←↙→+○	

Shikyo

紫鏡



奥義名	コマンド	一発出し
禿鷲	↓↙←+×か○	L1
廻転肝えぐり	→↓↘ +×か○	L2
斬肉鎌鼬	←↙↓↘→ +×か○	R1
斬肉大挟 ◇	空中で ↓↙←+○	空中でR2
無慈悲刺し	接近して →↘↓↙←+□	
迷兇死衰・狂喜 ☆	↓↘→↓↘→ +×○同時	
迷兇死衰・凶飢 ★	↓↘→↓↘→ +○	



Juzo Kanzaki

神崎　十三

奥義名	コマンド	一発出し
激震	→↓↘ +×か○	L1
轟弾衝	×か○か□タメ押し	L2
富嶽	接近して→↘↓↙← +○	接近してR1
金剛重墜 ◇	↓↘→ +×か○	R2
刮目・大激慟 ☆	↓↙←↙→ +×○同時	
刮目・超激慟 ★	接近して(→↘↓↙←)2回+○	

Akari Ichijo

一条　あかり



奥義名	コマンド	一発出し
式神・天空	⬇⬊➡ +×か○	L1
天文・星の巡り ◇	⬇⬆ +□	L2
劾鬼・泥田坊	➡⬇⬊ +×か○か□	R1
劾鬼・清姫	➡⬊⬇⬋⬅ +×	R2
変化人形	➡⬊⬇⬋⬅ +□	
式神・六合 ☆	⬇⬋⬅⬋➡+×○同時	
劾鬼・百鬼夜行 ★	➡⬊⬇⬋⬅➡ +○	



Zantetsu

斬鉄

奥義名	コマンド	一発出し
流影陣	↓↘→+×か○	L1
鋼断ち・改	→←↙↓↘→+○	L2
天魔落とし	接近して→↘↓↙←+□	接近してR1
気孔砲 ◇	↓↙←+○	R2
水面隠れ	←↓↙+×	
蟷螂双刃 ☆	↓↙←↙→+×○同時	
闇狩り ★	接近して(→↘↓↙←)2回+○	

Recca Lee

李　烈火



奥義名	コマンド	一発出し
龍槌旋	(↓↙← +□)3回	L1
炎扇翔	→↓↘ +○	L2
霞	×○ 同時	R1
炎龍擺尾 ◇	→↘↓↙←+×か○	R2
無影脚	空中で ↓ +□	
奥義・炎龍纏身 ☆	↓↙←↙→ +×○同時	
秘奥義・蒼天無影脚 ★	↓↙←↙→ +○	

Genbu Okina



奥義名	コマンド	一発出し
亀旋	↓↘→＋×か○か□	L1
亀舞・地 ◇	→↘↓↙←＋×か○	L2
亀舞・天	→↘↓↙←＋□	R1
釣果大良	→↓↘＋×か○か□	R2
無功用	↓↓＋□	
玄武の咆吼 ☆	→←↙↓↘→＋×○同時	
玄武の怒り ★	→←↙↓↘→＋○	

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

Notice

©SNK PLAYMORE
※「幕末浪漫 月華の剣士」は(株)SNKプレイモアの登録商標です。

"" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
Library programs ©Sony Computer Entertainment Inc.